

2024 블록체인 경진대회 『BEST Challenge』 모집 공고

과학기술정보통신부와 한국인터넷진흥원은 블록체인 혁신 서비스를 제시하는 아이디어톤과 우수인력 발굴을 위한 ESG 해커톤을 포함한 BEST (Blockchain & ESG Service Technology) Challenge를 개최하오니 많은 관심과 참여 바랍니다.

2024년 6월 14일

주최 : 과학기술정보통신부

주관 : 한국인터넷진흥원

□ 대회개요

○ (대 회 명) 블록체인 경진대회 『BEST Challenge』

* Blockchain & ESG Service Technology

○ (대회목적) 블록체인 혁신서비스를 제시하는 ①아이디어톤*과 우수인력 발굴을 위한 ②ESG 해커톤**을 포함한 2024년 블록체인 경진대회 추진

* 블록체인 기술을 활용하여, 혁신적인 서비스 아이디어를 발굴하는 아이디어톤

** 블록체인 기술을 활용하여, ESG 문제(탄소배출권 거래, 온라인 투표 등)를 해결하는 해커톤

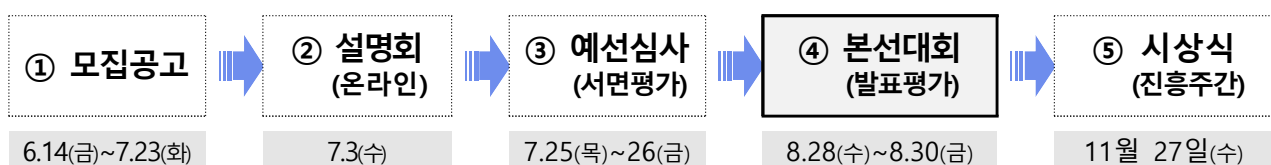
○ (일시/장소) 8월 28일(수)~30일(금) / 더케이호텔 거문고 B, C홀

○ (참가대상) 블록체인에 관심 있는 누구나(개인 또는 5인 이내 팀구성)

○ (주최/주관) 과학기술정보통신부 / 한국인터넷진흥원(KISA)

○ (후 원 사) LGCNS, LG사이언스파크, SK텔레콤, 라온시큐어, 리드포인트 시스템, 블로코, 씨피랩스, 유라클, 에스앤피랩, 지크립토, 파라메타

□ 주요일정



□ 접수방법

- (신청기간) 2024년 6월 14일(금) ~ 7월 23일(화), 14시까지
- (참가대상) 블록체인에 관심 있는 누구나(개인 또는 5인 이내 팀 구성)
- (공모주제) ① 블록체인 아이디어톤, ② ESG 해커톤 2개 분야

분야	대회주제 및 예시
아이디어톤	<ul style="list-style-type: none"> • 블록체인 기술을 활용한 혁신적인 서비스 아이디어 제시 - (예시) DID를 활용한 디지털 배지 서비스 등 ※ 금융분야 외 타분야에서 활용할 수 있는 블록체인 서비스 아이디어 제시
ESG 해커톤	<ul style="list-style-type: none"> • ESG(환경·사회·지배구조) 문제를 해결할 수 있는 블록체인 서비스 개발 - (예시) 1) (Environmental) 기후변화, 탄소배출, 환경오염·환경규제, 자원 및 폐기물 관리 등 환경문제 개선방안 2) (Social) 지역사회 관계, 공급망 관리, 근로자 안전, 인권·성별·평등 및 다양성 등 사회문제 개선방안 3) (Governance) 기업윤리, 공정경쟁, 이사회, 감사위원회 구성 등 지배구조 문제 개선방안

- (신청방법) 경진대회 홈페이지(litt.ly/2024best)에 접속하여 대회분야에 맞는 신청서류를 작성하여 제출처로 제출(마감기한 엄수)
- (신청서류) 블록체인 경진대회 참가신청서 및 대회분야(아이디어톤, ESG 해커톤) 별 제출 서류, 공통서류 작성하여 제출 필요[붙임 1 참조]

구분	제출서류
아이디어톤	참가신청서 1부, 아이디어 기획서 1부
ESG해커톤	참가신청서 1부, 팀 소개서 1부
공통서류	개인정보 수집·이용 동의서 1부, 참가서약서 1부

- (제출처) 경진대회 홈페이지(litt.ly/2024best)의 대회분야(아이디어톤, ESG해커톤) 별 신청메뉴*를 선택하여 구글폼에 신청서류를 제출

* ①블록체인 아이디어톤 신청하기, ②ESG 해커톤 신청하기

- (설명회) 경진대회 추진일정, 접수방법, 분야별 대회 운영방식 등 온라인 설명회 개최

※ 블록체인 경진대회(BEST Challenge) 홈페이지 사전설명회 링크를 통해 접속 가능, 사전 신청팀 대상 이메일 및 SMS 통해 접속 링크 별도 안내 예정

□ 아이디어톤 대회운영

- ① (예선심사) 아이디어 기획서를 필요성, 구체성, 활용성 등 심사 평가기준을 중점으로 서면평가하여 본선 진출 15개 팀을 선정

※ 서류제출(~7.23) → 예선심사(7.25~26) → 본선 진출 대상팀 안내(7.31, 예정)

- ② (멘토링) 제출한 '아이디어 기획서'를 고도화하고, 본선 발표 심사를 사전에 준비하기 위한 블록체인 전문가 멘토링 추진

※ 멘토링 및 기업탐방 기간(8.1~22) 멘토-멘티 간 협의로 멘토링 자율적으로 진행

- ③ (기업탐방) 블록체인 산업을 이해하기 위해서 블록체인·ICT 기업에 방문하여 기업소개, 주요사업, 보유기술 등 이해 및 체험

※ 기업탐방은 신청팀에 한하여 접수받을 예정이며, 관련 사항은 추후 안내 예정

- ④ (본선대회) 산·학·연 블록체인 전문가로 구성된 심사위원을 대상으로 제안한 아이디어의 필요성, 구체성, 활용성 중심으로 발표

- (일시/장소) 8월 29일(목) / 더케이호텔 거문고홀 C

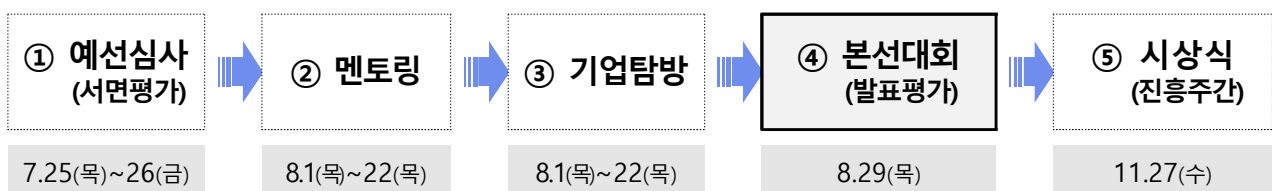
- (준비사항) 아이디어 기획서 및 발표자료 최종본 사전 제출

※ 아이디어톤 현장입장 시 등록데스크에서 본인 확인예정이며, 신분증은 참가자 확인이 가능한 주민등록증, 운전면허증 등을 지참해야 함

- (심사기준) 블록체인 도입 사유, 아이디어 실현 가능성, 활용 방안 등 아이디어 기획 내용의 타당성 위주 검토

- ⑤ (시상식) '2024 블록체인 진흥주간(BCGW)'에서 시상식 진행 예정

※ 시상식 일정 및 장소는 수상팀 대상으로 별도 안내 예정



※ 추진일정은 주관기관(한국인터넷진흥원) 사정에 따라 일부 변동될 수 있음

□ ESG 해커톤 대회운영

① (예선심사) 팀 소개서를 지원동기, 팀 역량 등 심사 평가기준을 중점으로 서면평가하여 본선 진출 15개 팀을 선정

※ 서류제출(~7.23) → 예선심사(7.25~26) → 본선 진출 대상팀 안내(7.31, 예정)

② (사전교육) 대회 개발환경 구축 방안 교육, 블록체인 플랫폼 교육, 웹 프레임워크 교육 참석*을 통한 해커톤 사전 준비 지원

* 신청팀 내 개발 업무 담당자 1명 참석 권고, 세부 교육 일정은 추후 안내 예정

③ (기업탐방) 블록체인 산업을 이해하기 위해서 블록체인·ICT 기업에 방문하여, 기업소개, 주요사업, 보유기술 등 이해 및 체험

※ 기업탐방은 신청팀에 한하여 접수받을 예정이며, 관련 사항은 추후 안내 예정

④ (본선대회) 산·학·연 블록체인 전문가로 구성된 심사위원을 대상으로 해커톤 결과물(서비스) 시연 및 제안 배경 중심으로 발표

※ 대회 날 ESG 해커톤 문제가 공개될 예정이며, 3일간(8.28~30) 블록체인 서비스를 개발, 마지막 날(8.30) 발표평가로 심사

- (일시/장소) 8월 28일(수)~30일(금) / 더케이호텔 거문고 B, C

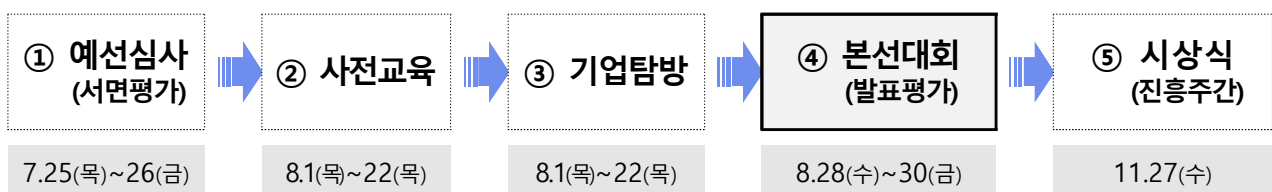
- (준비사항) 개발환경이 구성된 개인 PC 또는 노트북 필수 지참

※ 해커톤 현장입장 시 등록데스크에서 본인 확인예정이며, 신분증은 참가자 확인이 가능한 주민등록증, 운전면허증 등을 지참해야 함

- (심사기준) 해커톤 과정을 통해 도출된 결과물에 대해 기획성, 문제해결, 구현성 등 발표(시연) 평가

⑤ (시 상 식) '2024 블록체인 진흥주간(BCGW)'에서 시상식 진행 예정

※ 시상식 일정 및 장소는 수상팀 대상으로 별도 안내 예정



※ 추진 일정은 주관기관(한국인터넷진흥원) 사정에 따라 일부 변동될 수 있음

□ 시상규모

○ (시상 및 상금규모) 총 상훈 20점, 상금 29백만원 규모

구분	『블록체인 아이디어톤』			『블록체인 ESG 해커톤』		
상훈	대상(1팀)	과기정통부 장관상	300만원	대상(1팀)	과기정통부 장관상	500만원
	최우수상(2팀)	KISA 원장상	200만원	최우수상(2팀)	KISA 원장상	300만원
	우수상(2팀)	KISA 원장상	100만원	우수상(2팀)	KISA 원장상	200만원
				장려상(10팀)	후원사상	50만원

※ 상금 및 상장 규모는 변경될 수 있음

□ 유의사항

- 참가자가 제안한 아이디어는 타사 또는 타 기관 대회에서 수상한 이력이 없어야 하며, 참가자가 직접 창안한 것이어야 함
- 참가신청서의 ‘개인정보 수집·이용 동의서’ 및 ‘참가서약서’ 는 출력하여 자필로 기재 및 서명 후 스캔본 제출(팀 내 모든 참가자 제출 필요)
- 접수는 지정된 공모 시간 내에 도착한 건에 한하여 인정(방문·우편접수 불가)
- 제출된 자료는 접수 마감 이후 절대 수정 불가
- 접수 결과 및 진행 과정에 대한 연락은 개별 통보함
- 참가자가 제안한 아이디어의 모든 지적재산권에 대한 민·형사상의 책임은 참가자 본인에게 있음, 참가자는 본 경진대회를 통해 얻은 지적재산권을 보유하며, 자유롭게 권리 행사 가능
 - 참가자는 재직·소속 중인 기업·기관 등의 아이디어·솔루션 등으로 경진대회에 절대 응모가 불가하며, 이를 어기고 경진대회에 응모·참가하여 발생하는 모든 민·형사상의 책임은 참가자 본인에게 있음
- 개발물 및 프리젠테이션 작성을 위해 사용하는 소스(그림, 사진 등)에 대한 사용권은 참가자 본인이 확인해야 하며, 따라서 개별 소스에 대한 원저작자에게 이용 허락 여부를 반드시 사전 확인할 것

- 참가자는 경진대회에 응모한 아이디어 등이 타인의 아이디어를 고의로 도용한 것으로 인정될 경우 수상 이후에도 수상은 취소되며 참가자는 상금을 반환하여야 함
- 심사결과 일정 수준 이상의 작품이 없을 경우 시상규모가 변경 될 수 있고 팀 및 개인별 심사점수는 어떠한 경우에도 공개하지 않음
- 공동 출품 작품의 수상 시 상금은 대표자에게 지급되며 주최 기관은 상금 배분에 관여하지 않음
- 주관기관은 당선작의 게시, 전시, 자료집, 2차 자료로 가공을 하거나 홍보자료 등으로 활용할 수 있고 수상자의 성명 및 아이디어 등은 언론사에 공개될 수 있음

□ 안내 및 문의처

- (카카오톡 채널) “2024베스트챌린지” 검색
- (사무국 연락처) 051-902-9005
- (사무국 메일) 2024bestchallenge@gmail.com